

## Programiranje i programski jezici

1. Koji su osnovni koraci za početak rada u okruženju JAVA?
2. Koje su osnovne komande koje se koriste u radu s JAVA okruženjem?
3. Kako se podešavaju parametri u okruženju JAVA?
4. Koje su metode za izvršavanje aplikacije u JAVA okruženju?
5. Kako se snima i otvara projekat u JAVA okruženju?
6. Koje vrste datoteka projekata se koriste u okruženju JAVA?
7. Kako se kreira jednostavna aplikacija u JAVA?
8. Koje koncepte obuhvata objektno orijentisano programiranje u JAVA?
9. Koji su tipovi podataka i kako se koriste u izradi JAVA aplikacija?
10. Koje su osnovne upravljačke naredbe u JAVA programiranju?
11. Šta je nasljeđivanje i kako se primjenjuje u JAVA programiranju?
12. Kako se implementira višenitno programiranje u JAVA aplikacijama?
13. Koje su osnovne ulazno-izlazne operacije u JAVI?
14. Kako se čitaju podaci sa konzole u JAVI?
15. Kako se vrši ispisivanje podataka na konzolu u JAVI?
16. Šta su osnove apleta u JAVI?
17. Koja je uloga klase PrintWriter u JAVI?
18. Šta su modifikatori i kako se koriste u JAVI?
19. Koja je uloga operatora assert u JAVI?
20. Koji su metode za rad sa mašinskim kodom u JAVI?
21. Šta su generički tipovi u JAVI?
22. Kako se definiše generička klasa sa dva parametra tipova u JAVI?
23. Šta su ograničeni tipovi u JAVI i kako se koriste?
24. Šta su džokerski argumenti u JAVI i kako se primjenjuju?
25. Kako se vrše operacije sa znakovnim nizovima u JAVI?
26. Kako se pronalaze znakovi u znakovnom nizu u JAVI?
27. Koje su metode za poređenje i pretraživanje znakovnih nizova u JAVI?
28. Kako se vrši konvertovanje podataka u JAVI?
29. Koja je uloga klasa StringBuffer i StringBuilder u JAVI?
30. Koje klase su obuhvaćene paketom java.lang u JAVI?
31. Koji su omotači prostih tipova u paketu java.lang u JAVI?
32. Koje su osnovne klase i interfejsi u paketu java.lang u JAVI?
33. Koje su osnovne komponente paketa java.util u Javi?
34. Kako se koriste kolekcije u Javi i koje su klase kolekcija?
35. Koja je uloga mapa u Javi i kako se koriste?
36. Koji su osnovni algoritmi za rad s kolekcijama u Javi?
37. Šta su iteratori i kako se koriste u Javi?
38. Kako se koriste klase iz paketa java.util za kreiranje aplikacija?

39. Koje klase iz paketa java.io se koriste za rad sa binarnim tokovima?
40. Kako se koriste znakovni tokovi u Javi?
41. Šta je serijalizacija i kako se primjenjuje u Javi?
42. Koje su osnovne kontrole umrežavanja u Javi?
43. Kako Java podržava rad sa mrežom?
44. Koje klase se koriste za rad sa IP adresama u Javi?
45. Kako se koristi klasa URL u Javi?
46. Šta su datagrami i kako se koriste u Javi za umrežavanje?
47. Šta je applet i koja je njegova arhitektura i struktura?
48. Kako se koristi metoda repaint u appletima?
49. Koje interfejse možemo koristiti u appletu i kako ih implementirati?
50. Kako se koriste klase i izvori događaja u appletima?
51. Šta su klase adaptera i kako se koriste u appletima?
52. Koja je uloga unutrašnjih klasa u appletima?
53. Kako se koriste AWT klase za kreiranje prozora i frame-ova?
54. Kako se koriste grafički objekti u AWT aplikacijama?
55. Na koji način možemo raditi sa fontovima u AWT?
56. Kako se implementiraju liste i text field-ovi u AWT?
57. Koja je uloga traka menija i menija u AWT aplikacijama?
58. Kako se koriste slike i animacije u AWT?